

PROPUESTAS CREATIVAS CON

juegos
literarios 



CQNTAME

creatividad e imaginación

tinkuy[®]



Contenido creado bajo licencia **Creative Commons**.
Puede ser distribuido y compartido libremente.



Tinkuy es un proyecto colectivo de promoción de la lectura y la literatura para niñas, niños, jóvenes y adultos.

Nos motiva la búsqueda constante de nuevas formas de encuentro con la lectura, para replicar su acción transformadora y seguir tendiendo puentes entre libros y lectores.

A partir de esta idea creamos juegos de cartas literarios y desarrollamos estas propuestas creativas para continuar encontrándonos con las palabras, las historias y la poesía de una manera diferente.



Contenido creado bajo licencia **Creative Commons**.
Puede ser distribuido y compartido libremente.

 (54911)3636.6282

 info@tinkuy.com.ar



juegos
literarios 

juegosliterarios.com.ar



juegos
literarios

Conociendo el juego literario **CQNTAME**

El juego está compuesto por un mazo de 50 cartas y un instructivo desplegable con sugerencias de juego.

El objetivo del Contame es crear y contar historias a partir de los naipes obtenidos.

El mazo se divide en tres grupos:
TIPO DE HISTORIA (9 cartas)
ACCIONES (15 cartas)
ILUSTRACIONES (25 cartas)

*Se puede jugar en forma individual, grupal o colectiva. Las historias pueden ser contadas oralmente o por escrito.
¡Utilizá toda tu creatividad!*

A continuación desarrollamos algunas propuestas creativas para jugar con el Contame. Estos recursos serán una invitación para comenzar a crear historias.



ILUSTRADO POR
PABLO PATINI

No es necesario tener el juego original para disfrutar de este material.



Hacé una lista de los lugares que visitaste:

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____
7. _____
8. _____
9. _____
10. _____



Y otra de los que te gustaría visitar:

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____
7. _____
8. _____
9. _____
10. _____

*¡Ups! Tuvimos un problema técnico.
Mientras intentamos resolverlo, ayudanos
a completar la ficha de este nuevo personaje.*

Nombre y apellido: _____

Edad: _____

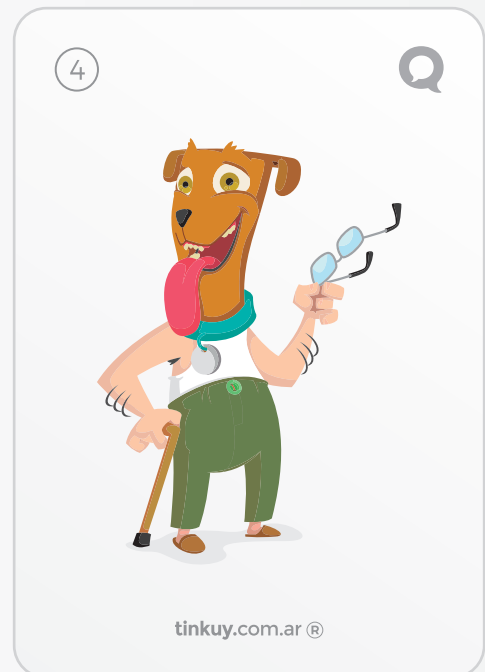
Ocupación: _____

Gustos musicales: _____

Comidas favoritas: _____

Pasatiempos: _____

Características particulares: _____



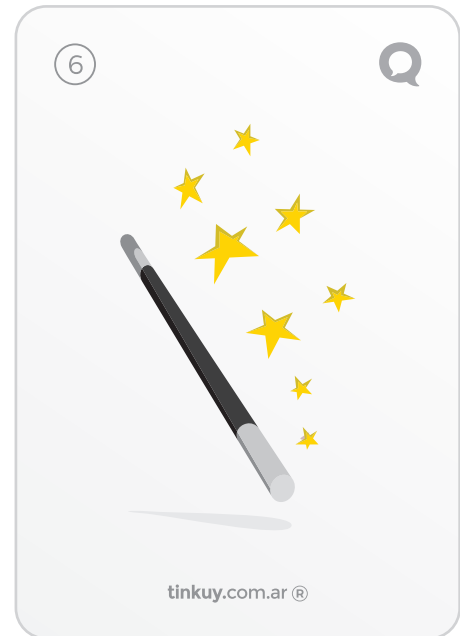
Breve historia de su vida

*¡Hoy es tu día de suerte!
Llegó a tus manos esta varita mágica:*

¿Qué harías aparecer o desaparecer?

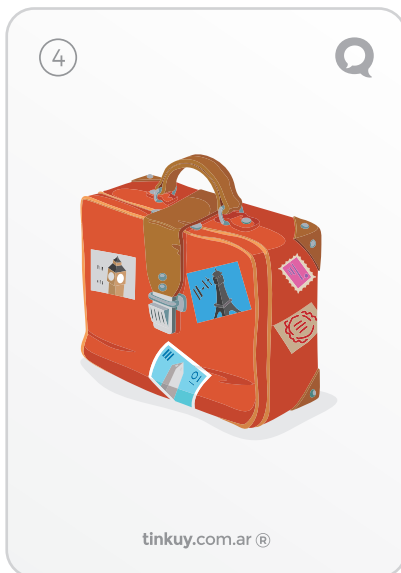
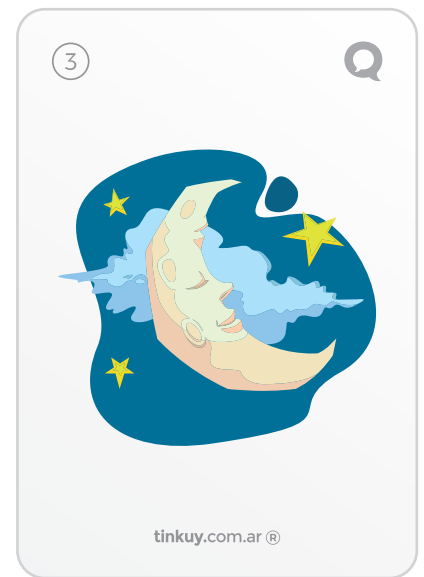
¿Cuál sería tu mejor truco de magia?

¿Recordás alguna anécdota, historia, libro o película vinculada a la magia?

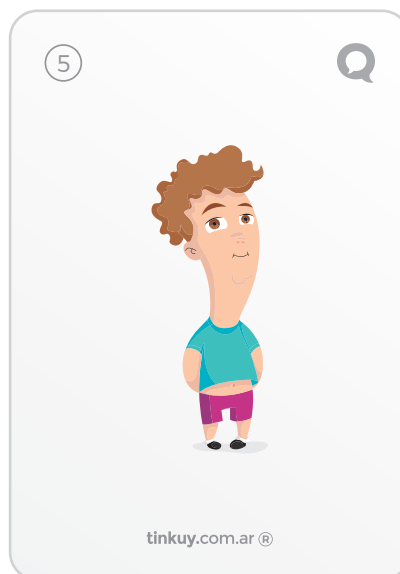
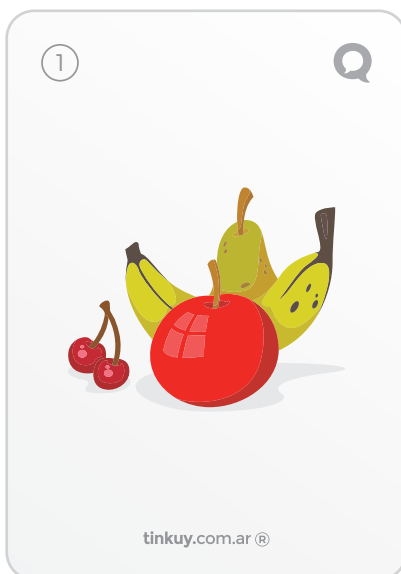
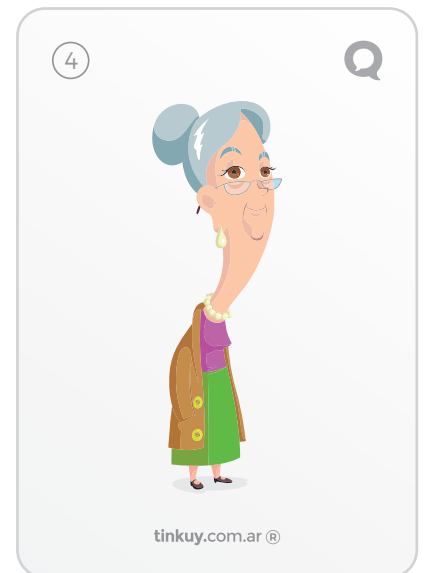


Elementos infaltables para hacer magia:

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____
7. _____
8. _____
9. _____



¿Te animás a crear y contar una historia con estas cartas? No te olvides de incluir las tres acciones en tu relato.



juegos literarios



Conocé el CONTAME y todos nuestros juegos en:
www.juegosliterarios.com.ar

tinkuy®



Contenido creado bajo licencia Creative Commons.
Puede ser distribuido y compartido libremente.